multiPack — mode d'emploi du dock

Version 2.3 · Novembre 2026 · C. Auclair — multimaths.net

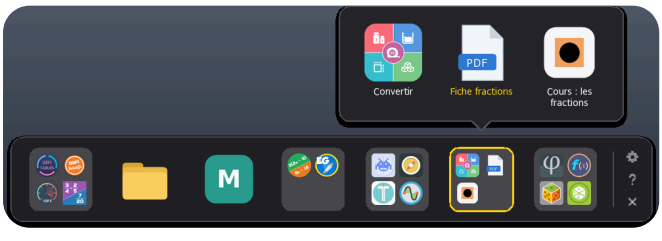
Le dock : des catégories (tuiles à plusieurs icônes), des éléments posés directement dessus, et au bout les boutons Réglages, ? et Quitter.

1 Le dock en bref
2 Ajouter au dock
3 Pages web et documents
4 Ranger le dock
5 Modifier un élément
6 Retirer un élément
7 Les catégories
8 Réglages : affichage et apparence
9 Utilisation et mode élève
10 Profils
11 Mises à jour
12 Bon à savoir

1 Le dock en bref

multiPack se lance en double-cliquant sur `mPack.exe` (ou `multiPack.exe`), dans le dossier multiPack : le dock apparaît au bord de l'écran, sans installation ni droits d'administrateur. Tout peut tenir sur une clé USB.

- **Catégorie** (tuile à plusieurs icônes) : un clic ouvre son panneau, un clic sur un élément l'ouvre.
- **Élément posé directement sur le dock** : un clic suffit.
- Le dock peut contenir des **applis** multiPack, des **programmes**, des **dossiers**, des **documents** (PDF, Word, GeoGebra…) et des **pages web**.
- Pendant le lancement d'une appli, son icône rebondit ; les clics répétés sont ignorés. Un **point** sous une icône indique une appli déjà ouverte : un clic ramène sa fenêtre.
- **Pastille rouge** : élément introuvable (appli absente du dossier apps, fichier déplacé…).
- Boutons au bout du dock : **roue** = Réglages, **?** = À propos (une pastille rouge signale des mises à jour), **croix** = Quitter.



Une catégorie ouverte : un clic sur un élément l'ouvre.

Noms des catégories « Au survol » : le nom apparaît sous la souris.

Tous les réglages et le contenu du dock sont enregistrés automatiquement dans `config.ini`, à côté de `mPack.exe`.

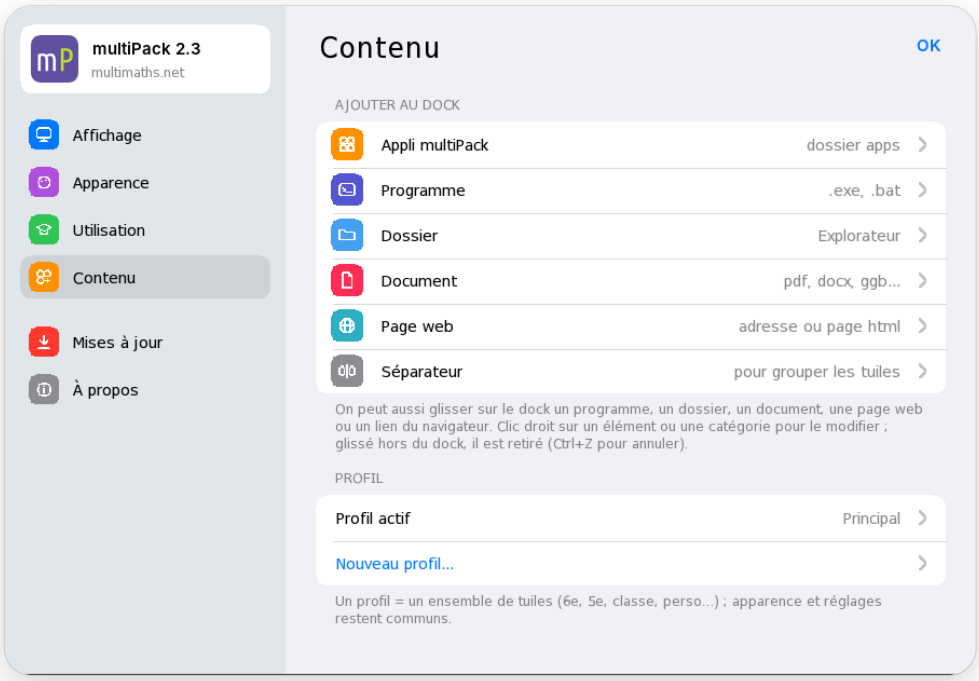
2 Ajouter au dock

Le plus simple : glisser-déposer

Faites glisser l'élément et lâchez-le sur le dock. Lâché **sur une catégorie**, il y est proposé par défaut. Une fenêtre s'ouvre pour vérifier le nom et choisir l'emplacement.

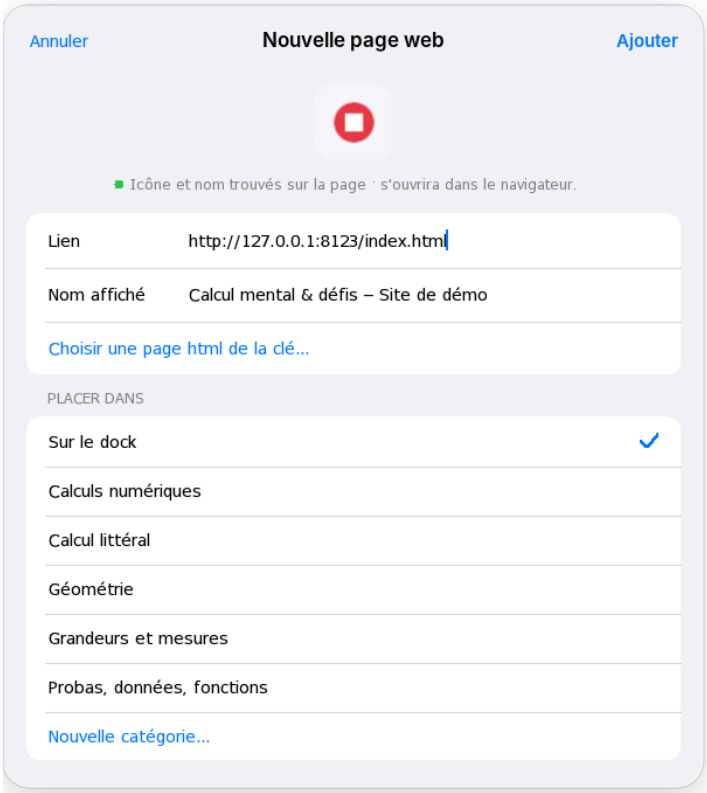
CE QUE VOUS DÉPOSEZ	CE QUE LE DOCK AJOUTE
Dossier d'une appli de apps (ou son .exe)	une appli multiPack
Programme .exe, .bat ou raccourci .lnk	un programme (ouvert tel quel)
Dossier	un raccourci vers ce dossier, ouvert dans l'Explorateur
Document (pdf, docx, ggb, image...)	un document, ouvert avec son logiciel habituel
Page .html ou raccourci internet .url	une page web, ouverte dans le navigateur
Lien ou adresse depuis le navigateur	une page web (glisser la barre d'adresse ou un lien de la page)

Par le menu : Réglages > Contenu



Réglages > Contenu : un type d'élément par ligne.

La fenêtre d'ajout



Ajout d'une page web : le nom et l'icône sont trouvés sur la page.

- **Nom affiché** : modifiable ; c'est le nom sous l'icône.
- **Lien** (pages web) : adresse internet, ou « Choisir une page html de la clé... ».
- **Placer dans** : « Sur le dock » ou une catégorie (coche bleue).
- **Nouvelle catégorie...** : tapez son nom ; elle est créée à l'ajout.
- **Ajouter** (en haut à droite) ou Entrée valide ; **Annuler** ou Échap abandonne.

> Pour qu'un élément suive la clé USB sur tous les PC, rangez-le **sur la clé** (dans le dossier multiPack ou ailleurs sur la clé) : il fonctionnera quelle que soit la lettre de la clé. Un élément pris sur le disque du PC (C:\...) apparaîtra avec une pastille rouge sur un autre poste.

3 Pages web et documents

Pages web

- Une page web peut être une **adresse internet** (https://...) ou une **page html enregistrée sur la clé**. Un clic l'ouvre dans le navigateur par défaut.
- À l'ajout, le dock lit la page : il propose son **titre** comme nom et télécharge son **icône** (favicon). L'icône est téléchargée **une seule fois** et gardée dans le dossier `icones` : elle s'affiche ensuite même sans connexion.
- Sans connexion au moment de l'ajout (ou si le site n'a pas d'icône), une **icône générique** est utilisée : un globe pour une adresse internet, une feuille avec un globe pour une page de la clé. Un clic droit > **Changer l'icône** permet d'en choisir une autre.
- Depuis Chrome, Edge ou Firefox : faites glisser l'adresse (ou un lien de la page) jusqu'au dock.

Documents

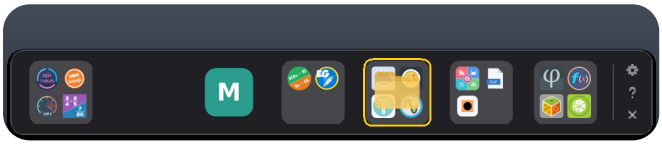
- Un document (fiche PDF, fichier Word, figure GeoGebra, image...) s'ouvre avec le logiciel que Windows associe à ce type de fichier. La fenêtre d'ajout indique lequel.
- Si aucun logiciel n'est associé, Windows demande lequel utiliser au moment de l'ouverture.
- L'icône est celle que Windows affiche pour ce type de fichier.

> Rangez par exemple vos fiches dans un dossier `Documents` du multiPack : documents, pages html et dossier lui-même suivront la clé.

4 Ranger le dock

Tout se fait en faisant glisser les icônes (désactivé en mode élève). Un repère montre où l'élément sera déposé ; Échap annule le glisser.

- **Changer l'ordre** : faites glisser une tuile le long du dock, ou un élément à l'intérieur de son panneau (un trait indique la place).
- **Ranger un élément dans une catégorie** : déposez-le **au centre** de la tuile de la catégorie (un cadre l'entoure). Fonctionne depuis le dock ou depuis le panneau d'une autre catégorie.
- **Sortir un élément d'une catégorie** : ouvrez la catégorie, faites glisser l'élément sur le dock et déposez-le **entre deux tuiles** (un trait l'indique).
- Sans glisser : clic droit > Modifier > **Placer dans** (voir 5).



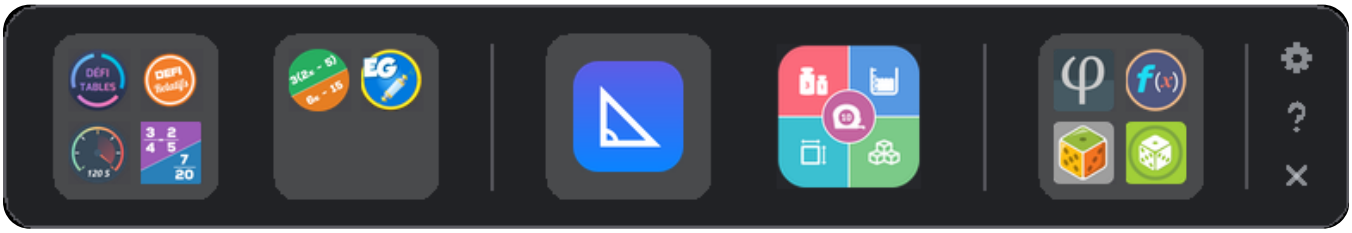
Le dossier, déposé au centre de la tuile entourée, y sera rangé.

Le document sort de sa catégorie et se pose sur le dock, à l'endroit du trait.

Séparateurs

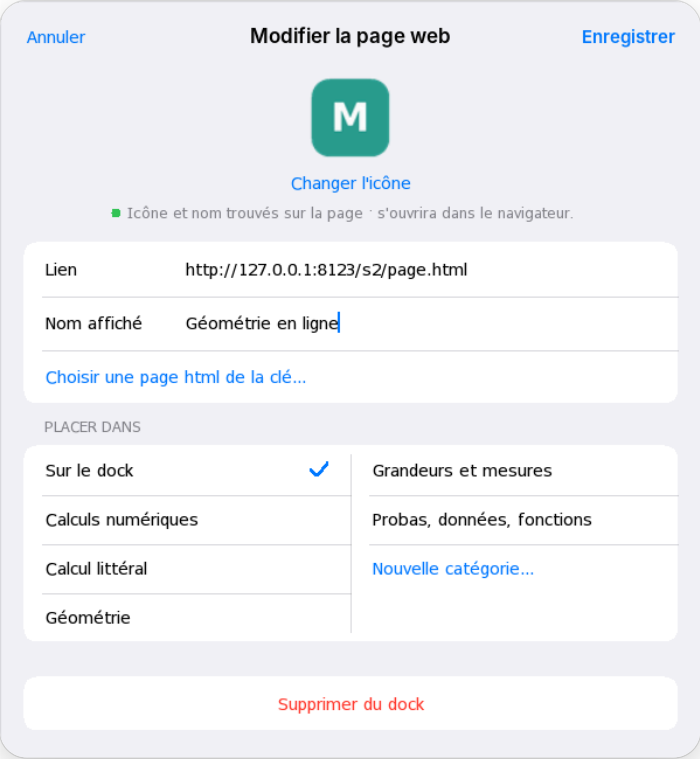
Un séparateur est un simple trait entre deux tuiles, pour grouper visuellement le dock (par exemple : calcul, géométrie, outils).

- **Ajouter** : Réglages > Contenu > **Séparateur**. Il se place au bout du dock : faites-le glisser à sa place.
- **Déplacer** : faites glisser le trait le long du dock, comme une tuile.
- **Retirer** : faites-le glisser loin du dock, ou clic droit > Retirer le séparateur. Ctrl + Z dans les 8 secondes le remet.



Deux séparateurs, et la catégorie Géométrie avec une icône choisie (voir 7).

5 Modifier un élément



Clic droit sur une page web.

Un **clic droit** sur un élément (sur le dock ou dans un panneau) ouvre la fenêtre **Modifier** :

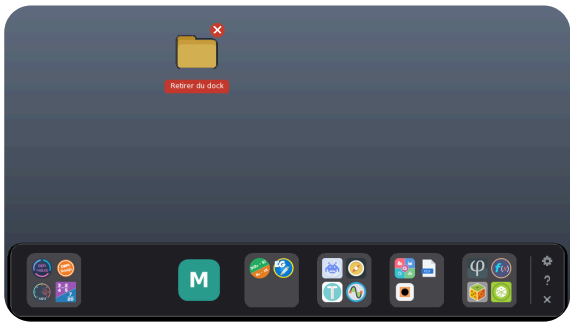
- **Changer l'icône** : une image PNG, JPG, ICO, BMP ou GIF (idéalement un PNG carré de 256 × 256 px à fond transparent). Elle est copiée dans le dossier `icones` et suit la clé. **Icône d'origine** revient à l'icône de l'élément.
- **Nom affiché**, et **Lien** pour une page web.
- **Placer dans** : déplace l'élément sur le dock, dans une autre catégorie ou dans une nouvelle catégorie.
- **Supprimer du dock** : deux clics (Supprimer, puis Confirmer).

Rien n'est modifié avant **Enregistrer** ; Annuler ou Échap abandonne.

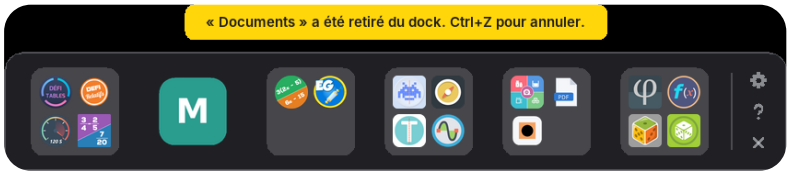
6 Retirer un élément

- **Glisser hors du dock** : faites glisser l'icône loin du dock (et hors de son panneau). Une pastille rouge « Retirer du dock » apparaît : relâchez.
- **Clic droit > Supprimer du dock**, puis Confirmer.
- Ctrl + Z dans les **8 secondes** remet l'élément à sa place, tant qu'aucune autre modification n'a été faite entre-temps.

Seul le raccourci est retiré : rien n'est effacé du disque (ni l'appli, ni le dossier, ni le document). Une tuile de catégorie ne se retire pas de cette façon (voir 7), et le dock garde toujours au moins un élément.



Relâché ici, le dossier est retiré du dock.



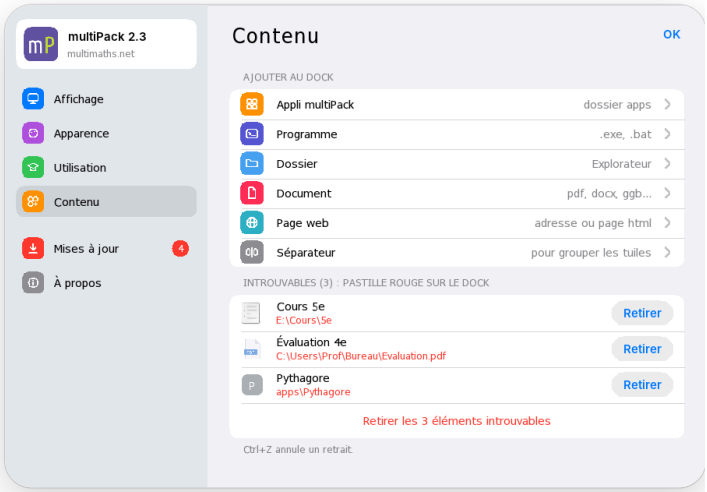
Le message rappelle Ctrl+Z pour annuler.

Les éléments introuvables

Un élément à **pastille rouge** est introuvable : appli absente du dossier apps, document ou dossier déplacé, élément pris sur le disque d'un autre PC… **Réglages > Contenu** les liste tous, avec l'emplacement attendu.

- **Retirer** enlève un élément du dock ;
- **Retirer les … éléments introuvables** les enlève tous d'un coup ;
- Ctrl + Z dans les 8 secondes annule.

Si l'élément doit revenir (clé branchée, fichier remis en place), inutile de le retirer : la pastille disparaît d'elle-même.

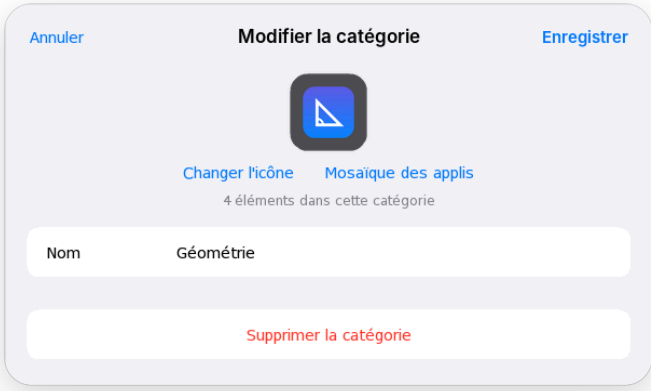


Réglages > Contenu, avec trois éléments introuvables.

7 Les catégories

- **Créer** : dans la fenêtre d'ajout ou de modification, « Placer dans » > **Nouvelle catégorie…**, puis tapez son nom.
- **Renommer** : clic droit sur la tuile de la catégorie, changez le nom, Enregistrer.
- **Changer l'icône** : par défaut, la tuile montre les icônes de ses 4 premiers éléments. Clic droit sur la tuile > **Changer l'icône**, choisissez une image (idéalement un PNG carré), Enregistrer. **Mosaïque des applis** revient à l'affichage d'origine.
- **Supprimer** : clic droit sur la tuile > Supprimer la catégorie, puis Confirmer. Ses éléments ne sont pas perdus : ils sont posés directement sur le dock, à sa place. Ctrl + Z dans les 8 secondes la rétablit.
- **Déplacer** : faites glisser la tuile le long du dock.

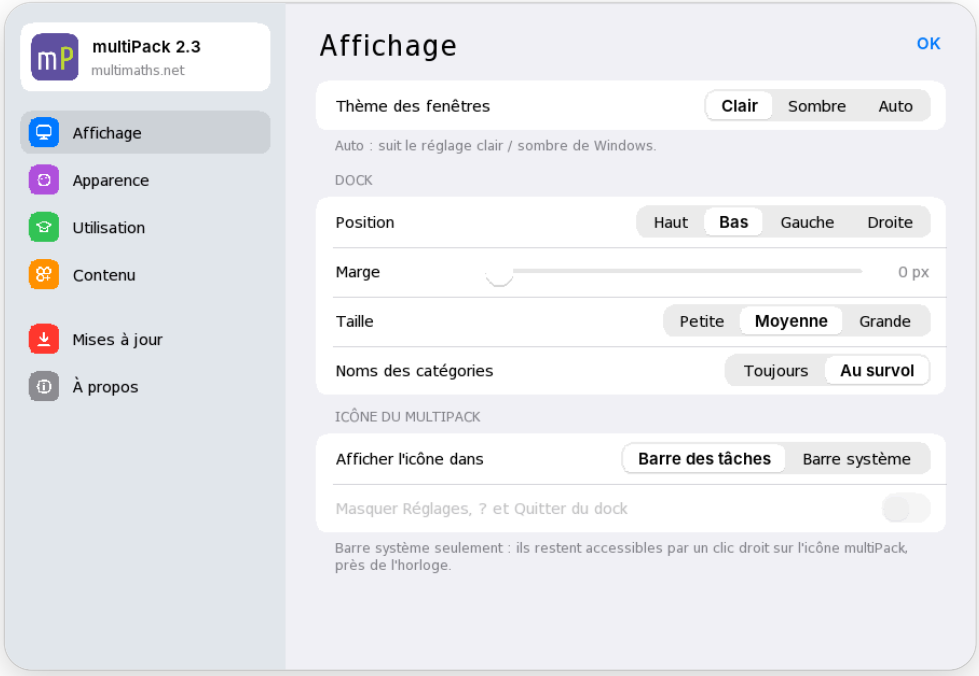
Deux catégories ne peuvent pas porter le même nom, et « Dock » est réservé.



Clic droit sur une tuile de catégorie.

8 Réglages : affichage et apparence

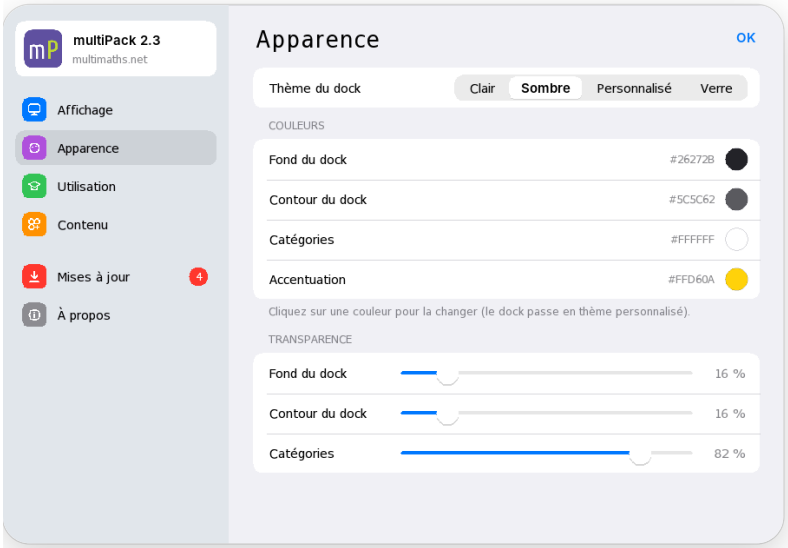
La **roue** du dock ouvre les Réglages. Les rubriques sont à gauche ; tout est enregistré immédiatement. **OK** ou Échap ferme la fenêtre.



Réglages > Affichage.

RÉGLAGE	EFFET
Thème des fenêtres	Clair, Sombre, ou Auto (suit le réglage clair / sombre de Windows).
Position	Bord de l'écran ; à gauche ou à droite, les noms s'affichent au survol.
Marge	Écarte le dock du bord de l'écran, de 0 à 150 px (pour ne pas gêner la barre des tâches ou un tableau interactif, par exemple).
Taille	Taille des tuiles et des icônes.
Noms des catégories	Toujours (sous les tuiles) ou Au survol (dock plus compact).
Écran	Écran qui accueille le dock (seulement avec plusieurs écrans).
Afficher l'icône dans	Barre des tâches, ou Barre système (près de l'horloge : clic = afficher le dock, clic droit = menu).
Masquer Réglages, ? et Quitter	Avec la barre système seulement : le dock perd ses trois boutons ; ils restent dans le menu de l'icône.

Apparence du dock

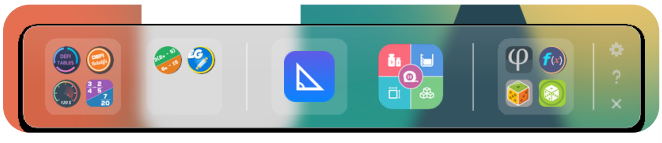


Réglages > Apparence.

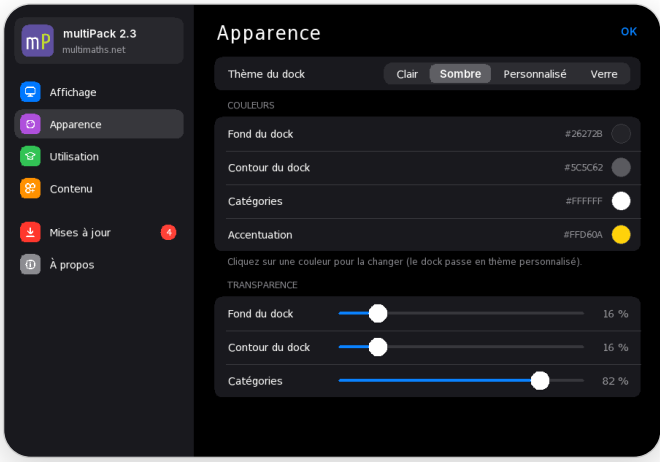
- **Thème du dock** : Clair, Sombre, Personnalisé ou **Verre**.
- **Verre** : le dock et les catégories ouvertes laissent voir, flouté, ce qui est derrière. Le fond et le contour sont alors fixés ; les couleurs des catégories et d'accentuation, et les transparences du contour et des catégories restent réglables (valeurs propres au Verre). Le dock n'apparaît alors **ni sur les captures ni dans les partages d'écran** (la vidéoprojection par câble n'est pas concernée).
- **Couleurs** : un clic sur la couleur du fond du dock, de son contour, des catégories ou d'accentuation ouvre le sélecteur de couleurs de Windows. Le dock passe alors en thème Personnalisé, enregistré dans config.ini.
- **Transparence** du fond du dock, de son contour et des tuiles de catégorie (0 % = opaque, 100 % = invisible).

Pendant ces réglages, le dock reste visible derrière la fenêtre : les changements s'y voient tout de suite.

Thème de dock clair.

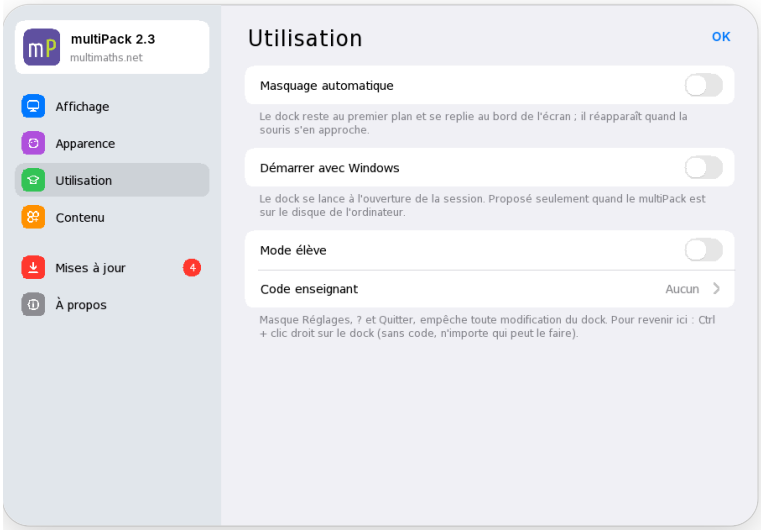


Thème Verre, devant un fond d'écran coloré.



Les fenêtres en thème sombre.

9 Utilisation et mode élève



Réglages > Utilisation.

Masquage automatique : le dock reste au premier plan mais se replie au bord de l'écran ; il réapparaît quand la souris s'en approche.

Démarrer avec Windows : le dock se lance tout seul à l'ouverture de la session. Ce réglage n'apparaît que si le multiPack est installé sur le disque de l'ordinateur (pas sur une clé USB, un disque USB ou le réseau).

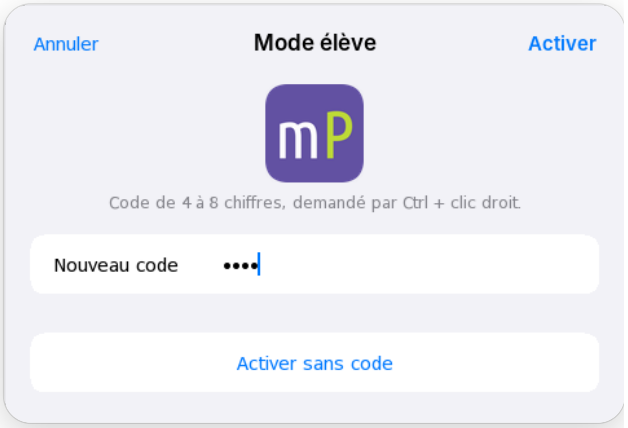
Mode élève : les élèves lancent les applis sans pouvoir modifier ni fermer le dock.

En mode élève :

- les boutons Réglages, ? et Quitter disparaissent ;
- le glisser-déposer (rangement, ajout, retrait) et le clic droit sont désactivés ;
- Alt + F4 ne ferme pas le dock ; aucune recherche de mise à jour n'a lieu ;
- le menu de l'icône de la barre système se réduit à « Afficher le dock ».

Code enseignant

- En activant le mode élève, le dock propose de choisir un **code de 4 à 8 chiffres** (ou « Activer sans code »). Il se change ou se supprime ensuite par la ligne **Code enseignant**.
- **Accès enseignant** : Ctrl + clic droit sur le dock, puis le code, ouvre les Réglages ; la rubrique Utilisation propose alors **Quitter le dock**. Pour revenir à la normale, désactivez Mode élève.
- Après 3 codes faux, il faut attendre 30 secondes.
- Sans code, Ctrl + clic droit ouvre directement les Réglages : n'importe qui peut le faire.



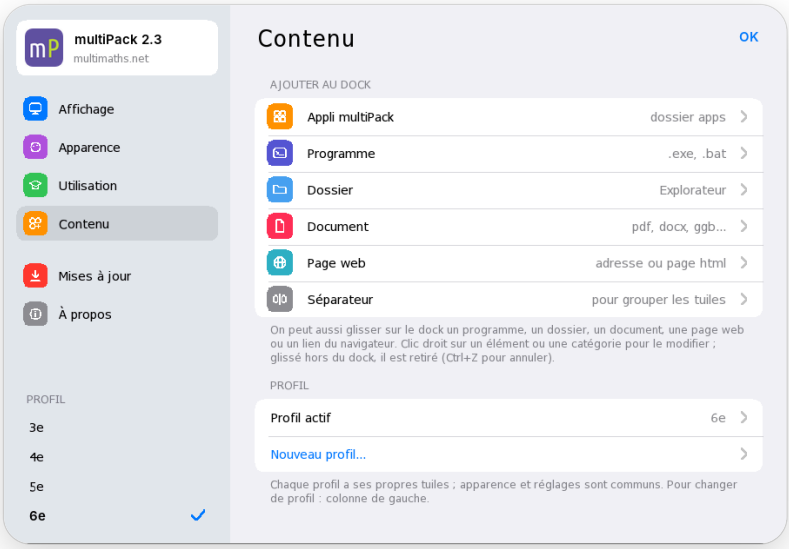
Choix du code en activant le mode élève.

Code oublié : dock fermé, ouvrez config.ini avec le Bloc-notes et supprimez la ligne `code_enseignant = …` (le code n'y est pas écrit en clair).

> Le mode élève évite les fausses manipulations, mais ce n'est pas un verrou : un élève qui connaît le Gestionnaire des tâches, ou qui modifie config.ini sur sa clé, peut toujours fermer ou débloquer le dock.

10 Profils

Un **profil** est un ensemble de tuiles : un profil par niveau (6e, 5e, 4e, 3e), ou « Classe » et « Perso »… Chaque profil a ses propres catégories, applis, dossiers, documents, pages web et séparateurs. L'apparence, la position et la taille du dock, le mode élève et le code enseignant sont **communs** à tous les profils.



Réglages > Contenu : la rubrique Profil, et la liste des profils en bas à gauche.

Changer de profil

Dès qu'il existe au moins deux profils, ils sont listés en bas de la colonne de gauche des Réglages, le profil actif étant coché. Un clic sur un autre profil l'active aussitôt : **Réglages**, puis **le profil**, soit deux clics. En mode élève, l'enseignant ouvre les Réglages par Ctrl + clic droit (puis le code).

Créer un profil

Réglages > Contenu > Nouveau profil… : tapez son nom, puis **Créer**. Le nouveau profil part d'une copie des tuiles du profil actif et devient le profil actif : ajoutez, rangez ou retirez ensuite des tuiles, seul ce profil change.

Le premier profil s'appelle « Principal » ; on peut le renommer.

Nouveau profil.

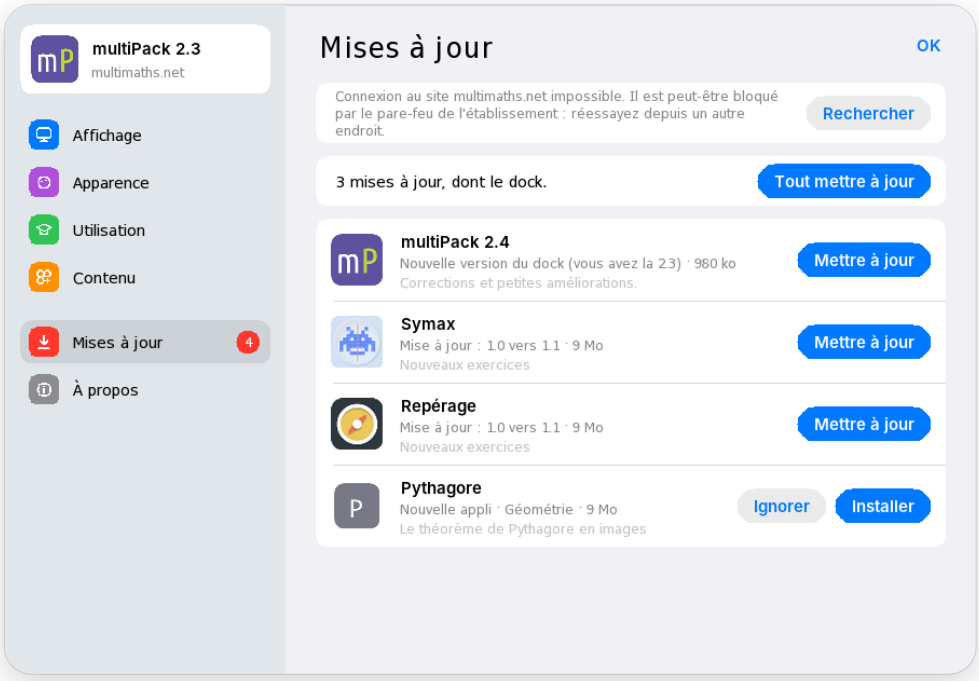
Renommer ou supprimer

Réglages > Contenu > Profil actif : changez le nom puis **Enregistrer**, ou **Supprimer ce profil** (un second clic confirme) ; le dock passe alors au premier des profils restants.

> Une icône choisie par clic droit vaut pour tous les profils : une même appli, ou une catégorie du même nom, garde la même icône partout.

11 Mises à jour

Le dock vérifie une fois par jour sur multimaths.net s'il existe une nouvelle version du dock, une mise à jour d'une appli ou une nouvelle appli. Quand il y a du nouveau, un message s'affiche et une pastille rouge apparaît sur le bouton **?**.



Réglages > Mises à jour (exemple : la ligne « Pythagore » est fictive).

1. Ouvrez **Réglages > Mises à jour** (le nombre de nouveautés est affiché à côté). **Rechercher** vérifie à nouveau tout de suite.
2. Selon la ligne :
   - **Nouvelle version du dock** > Mettre à jour : le dock se télécharge avec son **mode d'emploi** (ce document, remplacé à la racine du multiPack), se remplace et se relance tout seul. Catégories, réglages et icônes sont conservés.
   - **Mise à jour d'une appli** > Mettre à jour, après avoir fermé cette appli.
   - **Nouvelle appli** > Installer, puis choisissez son nom et son emplacement ; ou Ignorer pour ne plus la voir proposée (« Réafficher les applis ignorées » la fait revenir).
3. Une barre de progression suit le téléchargement ; Annuler l'interrompt sans rien modifier. Avec beaucoup de mises à jour, la liste défile.

Tout mettre à jour (dès qu'il y a au moins deux mises à jour) installe les mises à jour des applis l'une après l'autre, puis celle du dock en dernier, puisqu'il redémarre. Une appli ouverte est sautée : fermez-la et recommencez. Les nouvelles applis ne sont pas concernées, car il faut choisir leur place. **Arrêter** interrompt la suite ; le bilan s'affiche à la fin.

Les fichiers téléchargés sont vérifiés (signature du catalogue, empreinte de chaque fichier). Hors connexion, ou si le site est bloqué, rien ne se passe.

12 Bon à savoir

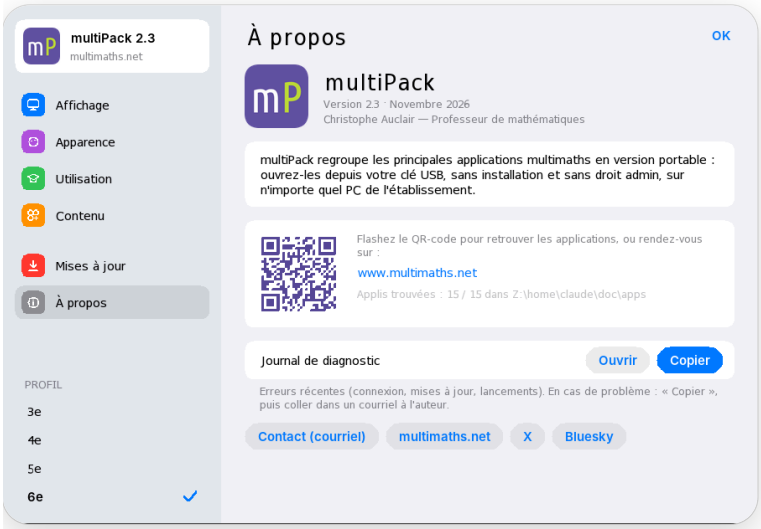
Saisie dans les champs

Clic pour placer le curseur, glisser ou Maj + clic pour sélectionner, double-clic pour tout sélectionner ; flèches, Début, Fin, Suppr ; Ctrl + flèche avance d'un mot ; Ctrl + A, C, X, V ; Tab passe au champ suivant.

Les fichiers du multiPack

FICHIER	RÔLE
config.ini	Réglages et contenu du profil actif (modifiable au Bloc-notes, dock fermé).
profils	Tuiles des autres profils, un fichier par profil (`5e.ini` ...). Un profil supprimé y reste en `.supprime`.
journal.txt	Journal de diagnostic (voir ci-dessous).
config.bak	Copie de config.ini avant la dernière modification du contenu. Pour revenir en arrière : fermer le dock, remplacer config.ini par config.bak, relancer.
icones	Icônes choisies par clic droit (éléments et catégories) et icônes des pages web.
maj.ini	Suivi des mises à jour (date du dernier contrôle, applis ignorées).
apps	Les applis multiPack, une par dossier.

Quand quelque chose ne marche pas : le journal de diagnostic



Le bouton ? ouvre À propos : journal de diagnostic, contact et liens.

Le dock note dans **journal.txt** ce qui aide à comprendre un problème à distance : version de Windows et réglage du proxy au démarrage, connexions ratées (avec la raison : site bloqué, proxy qui demande une identification, certificat refusé...), mises à jour échouées, applis qui ne se lancent pas, messages d'erreur affichés.

En cas de souci : bouton **?** > **Copier**, puis collez le journal dans un courriel à l'auteur (lien **Contact**). **Ouvrir** l'affiche dans le Bloc-notes. Le fichier reste petit : seules les lignes les plus récentes sont gardées.